



勇闯领展乐富广场「恐惧心战室」 十大恐惧任务冲击感官 挑战心魔

日期：2015年9月18日至10月31日（逢星期五至日及公众假期）

时间：下午5时至10时

地点：乐富广场B区露天平台

「恐惧心战室」

似曾相识的电影惊悚场景冲击你的五大感官，每一步都让你触目惊心！请你免费勇闯於领展乐富广场设阵的「恐惧心战室」，挑战鬼神、妖兽，还是自己的心魔？！

| | |
|---|--|
|  | <p>荒废堆填区 考验：密集恐惧</p> <p>简介：当进入货柜，赫然发现身处已被废弃的堆填区，四周满布腐烂的垃圾，堆中仿佛有不明物体在移动，转眼间已经缠上你身.....</p> |
|  | <p>迷魂漩涡 考验：视觉</p> <p>简介：闯入迷魂阵，随即天旋地转，双眼迷离，望不清前路又举步难行，是心理作用，还是鬼魂作祟？</p> |



黑暗森林

考验：黑暗、听觉

简介：月黑风高的晚上，困在黑暗森林中伸手不见五指，前方传来怪声，不经意间已成为对方的猎物。



变态实验室

考验：嗅觉、触觉

简介：误闯变态科学家的实验室，打乱了他的研究大计，於是活捉你做科学实验，你别无选择，只能乖乖就范。



幽闭凶间

考验：幽闭密室

简介：空无一人的幽闭房间，心绪越发不安，窗边好像有黑影闪过.....你能顺利走到逃生出口吗？



方程迷阵

考验：机智、合作

简介：被困在最后一关的方块密室，墙上的数字可会是逃生的玄机？此刻你必需和队友同心协力，才能一起智破密室。

「慌失失乐园」游戏及小食摊位

| | |
|---|---|
|  | <p>游戏摊位 1：电锯惊魂 考验：定力、耐力</p> <p>简介：电锯狂人困你於锯木厂内，要你用电锯刻字，请打醒十二分精神，眼定手要更定，否则触怒狂人锯断你的手脚泄愤。</p> |
|  | <p>游戏摊位 2：骨肉相连 考验：胆色</p> <p>简介：你误打误撞，将木乃伊大王的妻儿骨架撞散，如果不想变成木乃伊陪葬，就立即把骸骨驳好，让木乃伊大王一家团聚。</p> |
|  | <p>小食摊位：祸虫口入 考验：味觉</p> <p>简介：免费来换取甲由爆谷一客，可自由选择 Topping：加少虫、中虫、多虫，口感立即升「呢」爆灯！不过，Sorry，不设「走虫」！</p> |

「恐惧心战室」(免费入场)

| | |
|------|--|
| 开放日期 | 2015 年 9 月 18 日至 10 月 31 日 (逢星期五至日及公众假期) |
| 开放时间 | 下午 5 时至 10 时 |
| 地点 | 领展乐富广场 B 区露天平台 |
| 内容 | 领展乐富广场打造另类万圣节惊喜，首度以多个货柜串连成长全超过 |

| | |
|--|--|
| | 70 米的恐惧之路，结合经典恐怖惊悚电影元素，冲击人性感官及考验心理恐惧，挑战人类终极心魔，要斗智斗力斗合拍，方可智破货柜迷阵！ |
|--|--|

「心慌慌套票」换领

| | |
|-----------|--|
| 换领日期 | 2015 年 9 月 18 日至 10 月 31 日 (逢星期五至日及公众假期) |
| 换领时间 | 下午 3 时至 9 时 30 分 |
| 指定领展商场及街市 | 乐富广场及乐富街市、颂富广场、H.A.N.D.S、长发广场、禾輦广场、厚德商场、尚德广场、鲤鱼门广场、启田商场 |
| 换领方法 | 顾客於指定领展商场或街市累积消费满 HK\$400 或以上，并出示该消费商场内商户发出之机印发票正本 (同一商场及街市 2 张至 4 张由不同商户发出的机印发票正本，每张发票金额须为 HK\$100 或以上)，即可换领「心慌慌套票」一套。套票包括：「勇字当头巾」1 条、「恐惧心战室特快门票」2 张及「慌失失乐园游戏券」2 张。 |

「慌失失乐园」

| | |
|------|--|
| 开放日期 | 2015 年 9 月 18 日至 10 月 31 日 (逢星期五至日及公众假期) |
| 开放时间 | 下午 5 时至 10 时 |
| 地点 | 领展乐富广场 B 区露天平台 |
| 内容 | 特设小食及游戏摊位，可免费品尝惊吓小食，凭游戏券更可挑战惊悚游戏，赢取丰富奖品 |

「慌失失乐园游戏券」换领

| | |
|------|--|
| 换领日期 | 2015 年 9 月 18 日至 10 月 31 日 (逢星期五至日及公众假期) |
| 换领时间 | 下午 3 时至 9 时 30 分 |
| 换领方法 | 顾客於领展乐富广场及乐富街市累积消费满 HK\$200 或以上，并出示该消费商场或街市内商户发出的即日机印发票正本(同一商场及其街市最少 2 张由不同商户发出的机印发票正本，每张发票金额须为 HK\$100 或以上)，即可於指定换领日期换领「慌失失乐园游戏券」2 张。 |